

	<b>Pruebas de Acceso a las Universidades de Castilla y León</b>	<b>DIBUJO TÉCNICO</b>  <b>(R.D. 1178/1992)</b>	<b>Texto para los Alumnos</b>  <b>9 páginas</b>
--	---	--	---

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

#### OPTATIVIDAD:

- Debes escoger una de las dos **OPCIONES**, la **A** ó la **B**, y contestar a tu elección **todos** los temas **A**, o **todos** los temas **B**. No puedes, por tanto, contestar unos de la opción **A** y otros de la opción **B**.
- Cada Opción consta, a su vez de las siguientes Partes:
  - Parte I: Geometría Métrica.
  - Parte II: Sistema Diédrico.
  - Parte III: Representación de Perspectivas.
  - Parte IV: Normalización y Técnicas Gráficas.
- Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- Se debe dibujar siempre a lápiz, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas, pudiendo utilizar varios colores, para distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución. Si se realizan explicaciones usar pluma o bolígrafo.
- Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralés, tableros, calculadora, etc.
- Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

#### CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN DE LA PRUEBA

Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución.

Debe cuidarse la presentación.

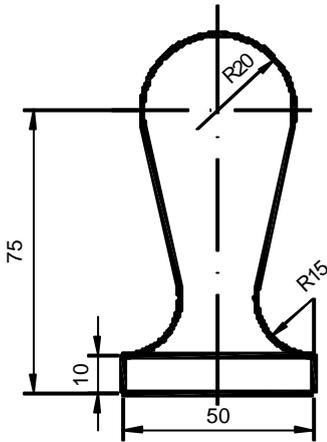
Escribir, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

## OPCIÓN A

### PARTE I : GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Delinear a **E 1:1** el maneral representado en el croquis adjunto, resolviendo gráficamente los problemas de tangencias existentes y definiendo los puntos de tangencia. Dejar indicadas todas las construcciones auxiliares necesarias.

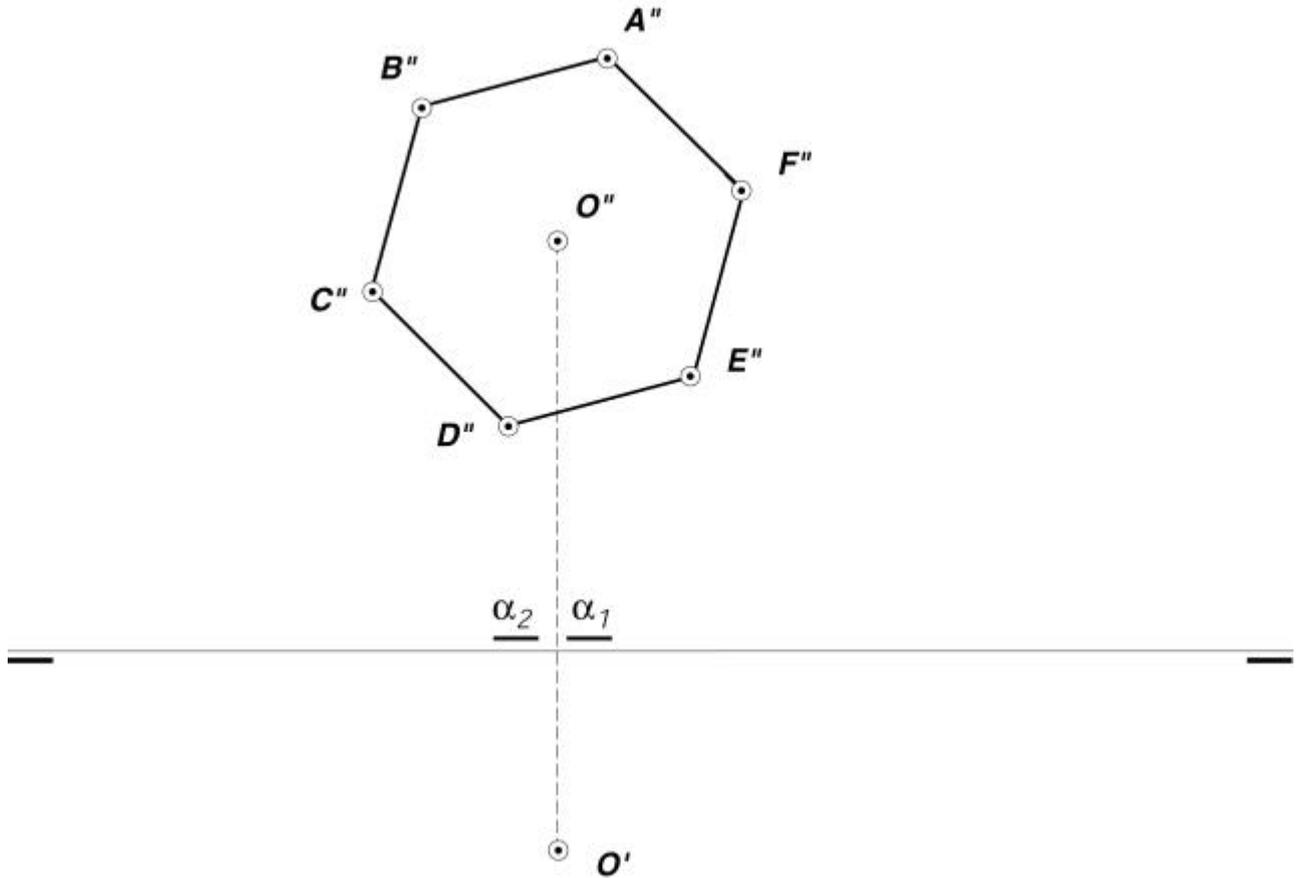


## OPCIÓN A

### PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

El hexágono **AB...F** presenta la proyección vertical **A''B''...F''**, determínese la proyección horizontal que justifique la pertenencia del polígono en el plano **a** (**a<sub>1</sub>- a<sub>2</sub>**) que pasa por LT y cuya inclinación la concreta el punto **O** (**O' - O''**).



## OPCIÓN A

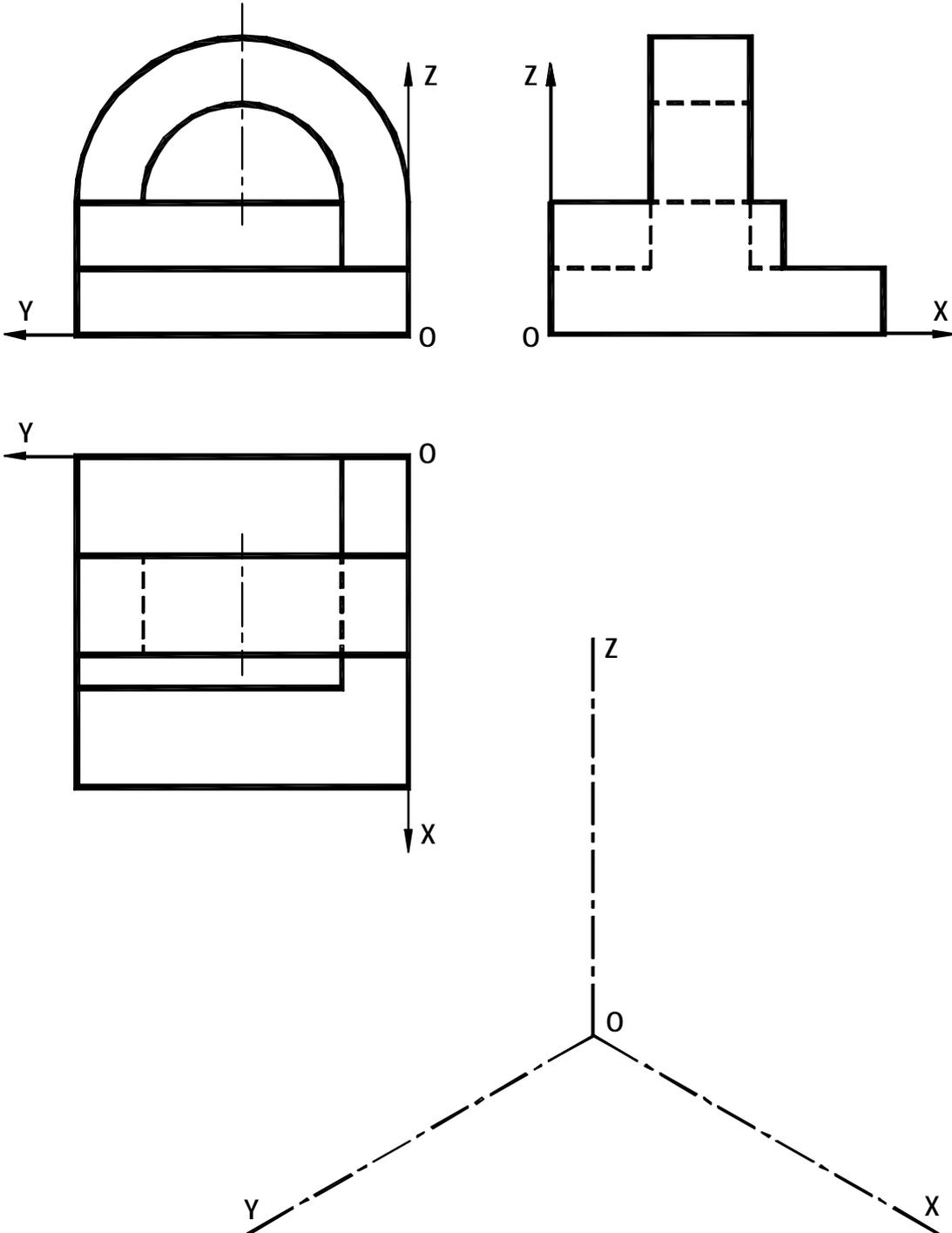
### PARTE III : REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 el Dibujo Isométrico (sin coeficientes de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## OPCIÓN A

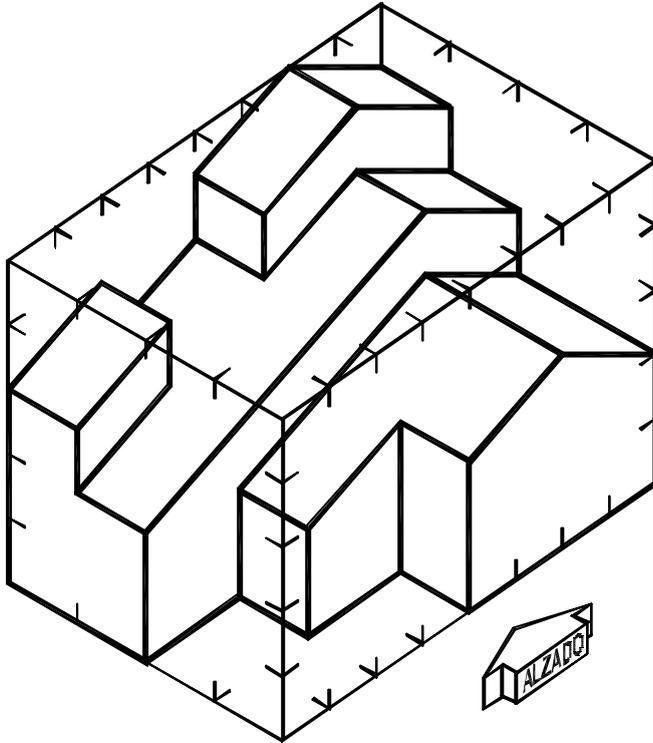
### PARTE IV : NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dibujar, en el Sistema Diédrico Europeo o de Primer Diedro, a escala 1/1 la planta, el alzado y la vista lateral izquierda de la pieza que está representada en perspectiva Axonométrica.

Se representarán las aristas ocultas.

Se acotará según normas UNE y teniendo en cuenta que cada graduación representa 10 mm en cada uno de los ejes.



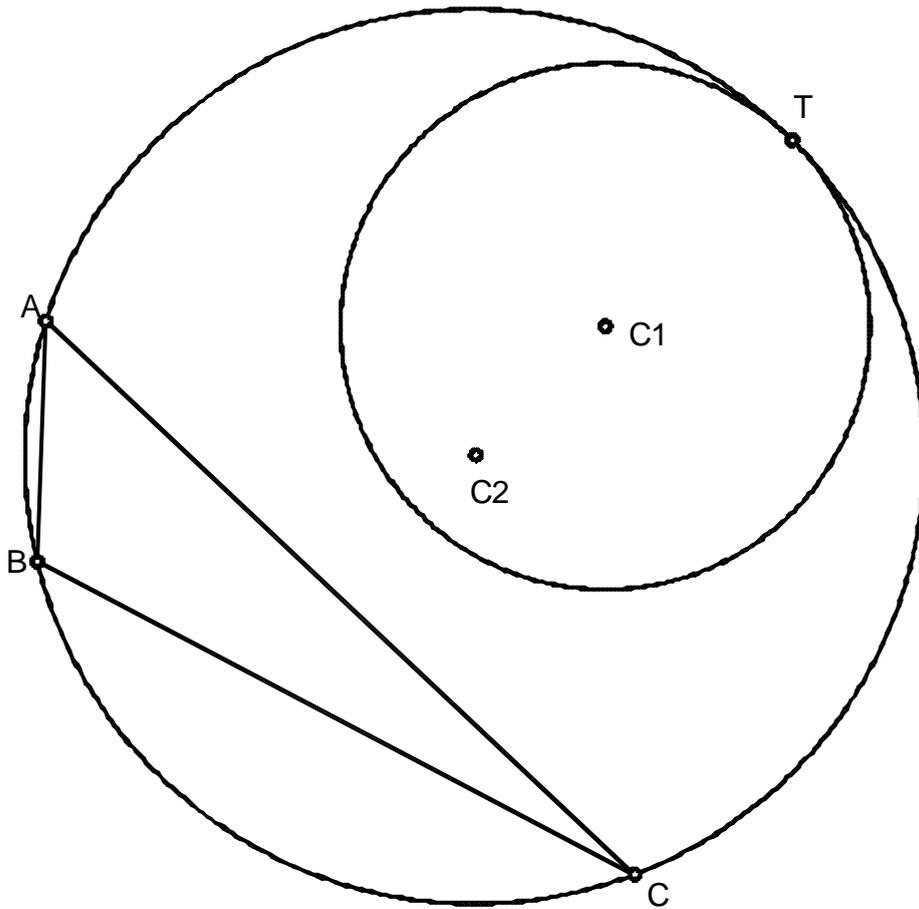
CADA GRADUACIÓN REPRESENTA 10 mm  
EN CADA UNO DE LOS TRES EJES.

## OPCIÓN B

### PARTE I : GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dadas las circunferencias de centros **C1** y **C2**, determinar sus **centros** de homotecia. Tomando el centro de homotecia **positivo** determinar la figura homotética del triángulo **ABC**. Dejar indicadas todas las construcciones auxiliares necesarias.

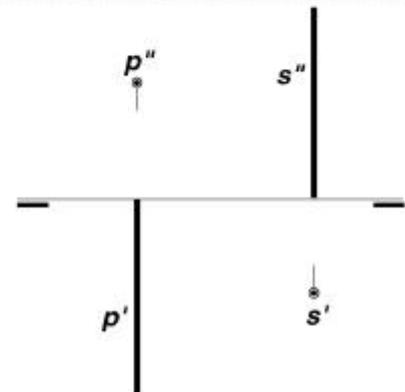
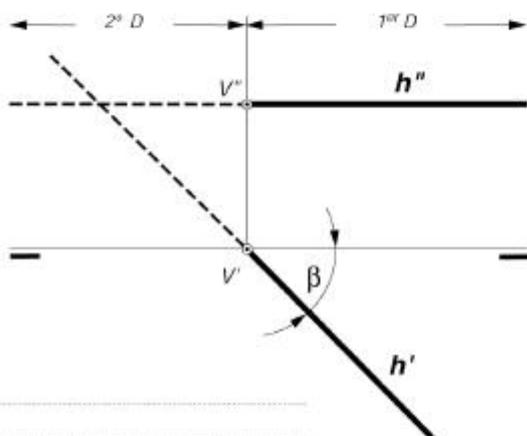
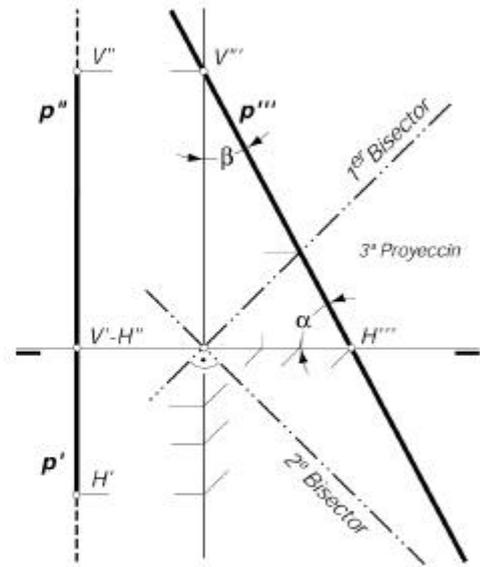
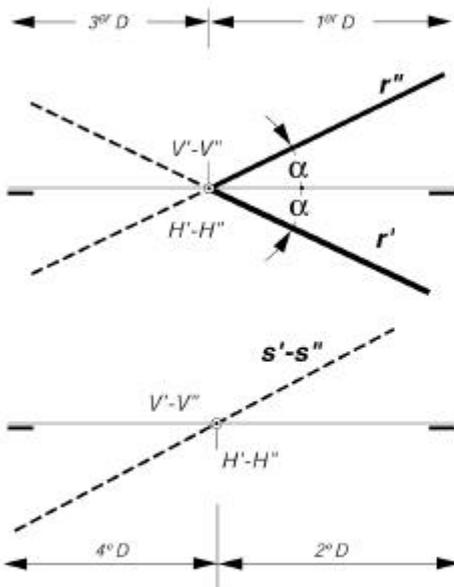
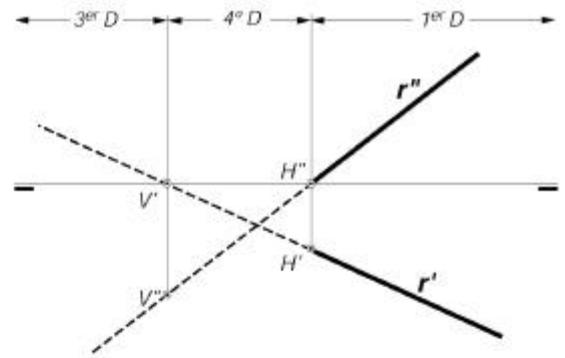
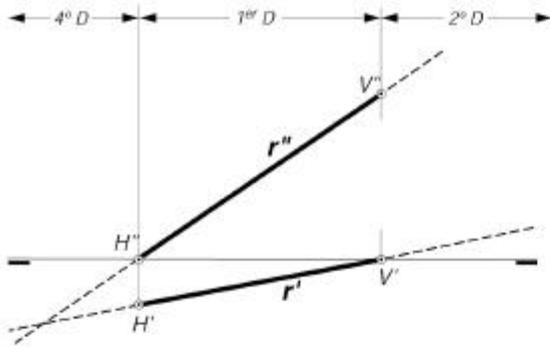


## OPCIÓN B

### PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Indicar la posición que tienen las rectas dadas por sus proyecciones.



## OPCIÓN B

### PARTE III : REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

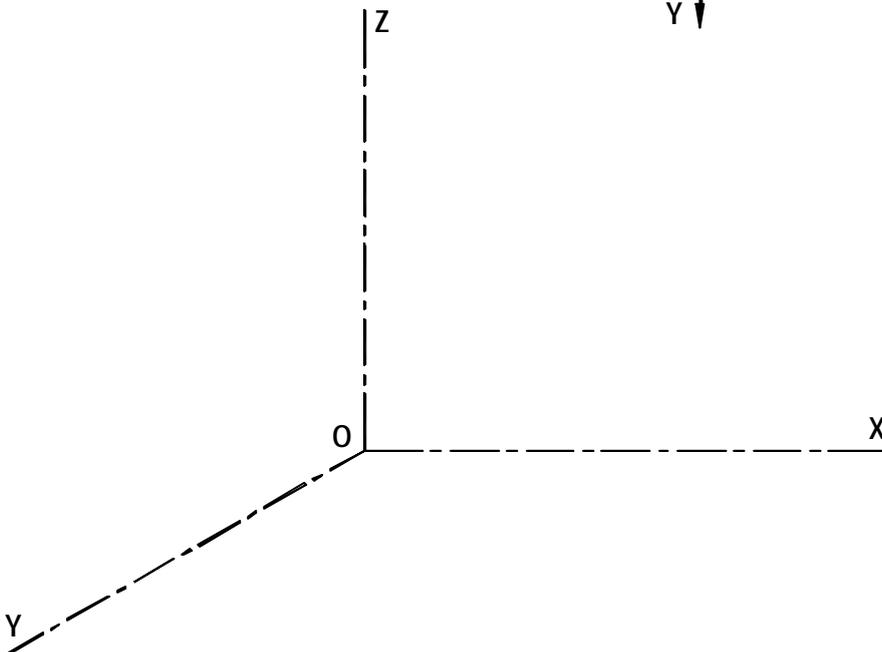
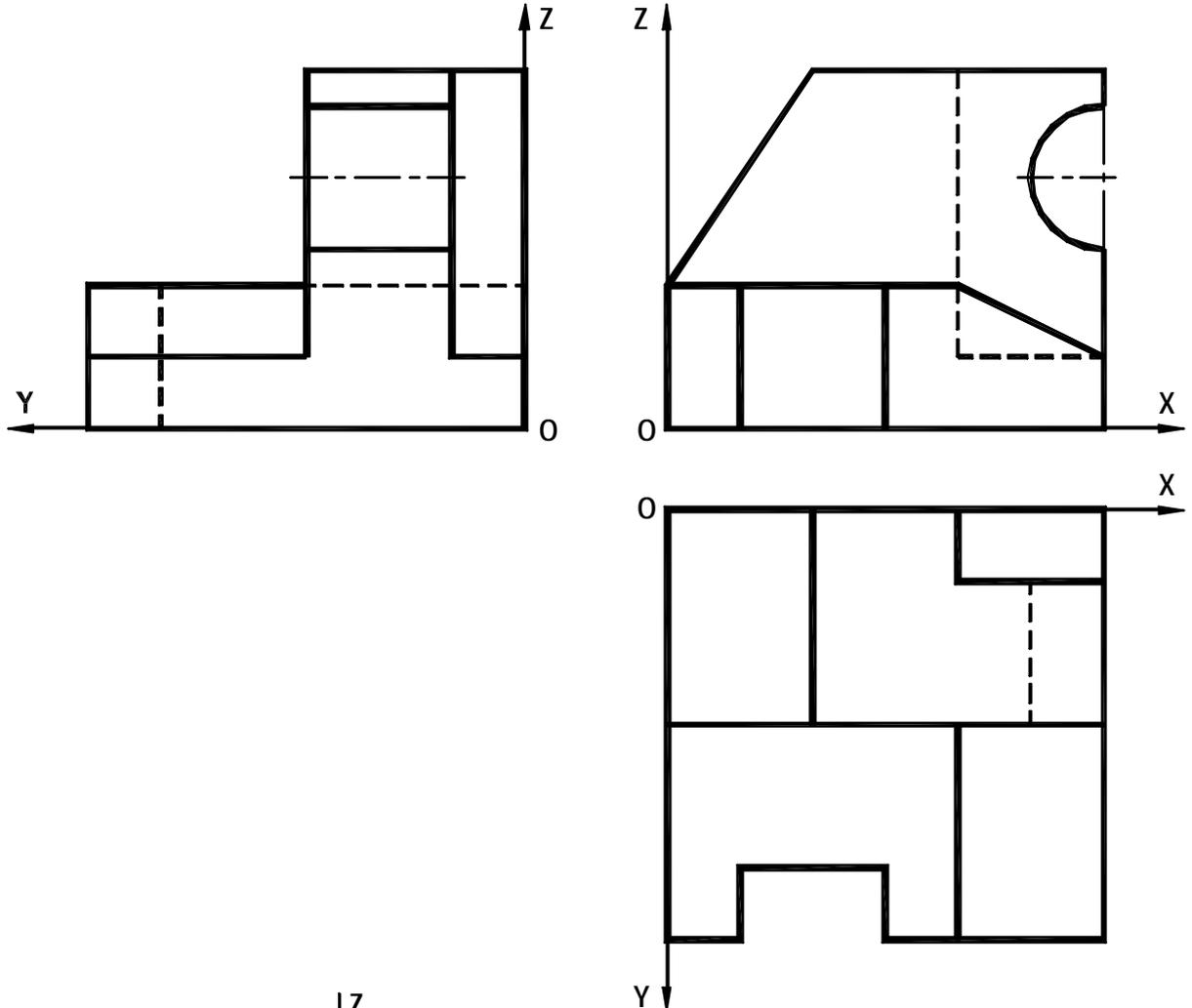
Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 la Perspectiva Caballera de la pieza dada por sus proyecciones.

Coeficiente de reducción 0,7. No representar líneas ocultas.

Las medidas se tomarán de las vistas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto origen (O) indicados.



## OPCIÓN B

### PARTE IV : NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dibujar a escala 1/2, y según la dirección que se indica, el alzado en semicorte de la pieza representada en la figura.  
Acotar según normas UNE.

