



### CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN

Cada pregunta de la 1 a la 3 se puntuará sobre un máximo de 3 puntos. La pregunta 4 se puntuará sobre un máximo de 1 punto. La calificación final se obtiene sumando las puntuaciones de las cuatro preguntas.

Deben figurar explícitamente las operaciones no triviales, de modo que puedan reconstruirse la argumentación lógica y los cálculos efectuados por el alumno/a.

**OPTATIVIDAD:** EL ALUMNO/A DEBERÁ ESCOGER UNO DE LOS DOS BLOQUES Y DESARROLLAR LAS PREGUNTAS DEL MISMO

### Bloque A

1A-Sea el sistema:

$$\begin{cases} a^2x + a^3y = 1 \\ x + a^2y = 0 \end{cases}$$

- a) En función del número de soluciones, clasifica el sistema para los distintos valores del parámetro  $a$ .
- b) Resuélvelo para  $a = 2$ .

2A- Sea  $C(t)$  el dinero en miles de euros que hay depositado en un día en una sucursal bancaria, en función del tiempo  $t$  en horas desde que la sucursal está abierta. Sabiendo que  $C'(t) = t^2 - 7t + 10$  y que la sucursal permaneció abierta un total de 8 horas:

- a) Obtén los máximos y mínimos locales de la función  $C(t)$ .
- b) Obtén la expresión de  $C(t)$  sabiendo que a las 6 horas de estar abierta la sucursal disponía de 20000 euros.

3A- Se juntan 3 clases A, B y C con el mismo número de alumnos en el salón de actos de un instituto. Se sabe que el 10% de los alumnos en la clase A son zurdos, en la clase B el 8% son zurdos y en la clase C el 88% de los alumnos no son zurdos.

- a) Si elegimos al azar un alumno del salón de actos, ¿con qué probabilidad el alumno no será zurdo?
- b) Sabiendo que un alumno elegido al azar del salón de actos es zurdo, ¿cuál es la probabilidad de que no pertenezca a la clase C?

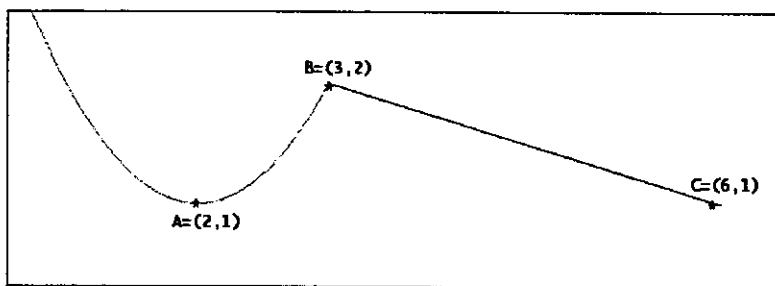
4A- Calcula la probabilidad del suceso  $\bar{A} \cap B$  sabiendo que la probabilidad de que ocurra al menos uno de los dos sucesos  $A$  ó  $B$  es 0.8 y que  $P(A) = 0.3$ .

## Bloque B

**1B-** Una fábrica de papel tiene almacenados 4000 kg de pasta de papel normal y 3000 kg de pasta de papel reciclado. La fábrica produce dos tipos diferentes de cajas de cartón. Para el primer tipo se utilizan 0.2 kg de pasta de papel normal y 0.1 kg de pasta de papel reciclado, mientras que para la caja del segundo tipo se utilizan 0.2 kg de pasta de papel normal y 0.3 kg de pasta de papel reciclado. Los beneficios que la fábrica obtiene por la venta de cada caja son, respectivamente 5€ para el primer tipo y 6€ para el segundo tipo de cajas. Utilizando técnicas de programación lineal, calcula cuántas cajas de cada tipo deben fabricar para obtener el máximo beneficio. ¿A cuánto asciende el beneficio máximo obtenido?

**2B-** Sea  $f(x) = \begin{cases} ax^2 + bx + c & \text{si } x \leq 3 \\ mx + n & \text{si } x > 3 \end{cases}$

La representación gráfica de la función  $f(x)$  es la siguiente:



Calcula la expresión de la función  $f(x)$  sabiendo que el punto  $A$  es el vértice de la parábola.

**3B-** El coeficiente intelectual de los individuos presentes en una sala puede suponerse que sigue una distribución normal de media  $\mu$  y varianza igual a 81.

a) ¿Cuánto vale  $\mu$  si sabemos que sólo un 10% de las personas en la sala sobrepasa un coeficiente intelectual de 105?

En los dos siguientes apartados supondremos que  $\mu = 95$ :

b) Elegida una persona al azar de la sala, ¿cuál es la probabilidad de que su coeficiente intelectual esté entre 86 y 107?

c) Elegimos 9 personas al azar de la sala y calculamos la media de sus coeficientes intelectuales, ¿cuál es la probabilidad de que esa media esté entre 86 y 107?

**4B-** Un cartero reparte al azar 3 cartas entre 3 destinatarios. Calcula la probabilidad de que al menos una de las 3 cartas llegue a su destino correcto.