

	Pruebas de Acceso a las Universidades de Castilla y León	DIBUJO TÉCNICO L.O.G.S.E.	Número de páginas 9
--	---	--------------------------------------	--

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

OPTATIVIDAD:

- Debes escoger una de las dos **OPCIONES**, la **A** ó la **B**, y contestar a tu elección **todos** los temas **A**, o **todos** los temas **B**. No puedes, por tanto contestar unos **A** y otros **B**.
- Cada Opción consta, a su vez de las siguientes Partes:
 - Parte I: Geometría Métrica.
 - Parte II: Sistema Diédrico.
 - Parte III: Representación de Perspectivas.
 - Parte IV: Normalización y Técnicas Gráficas.
- Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- Se debe dibujar siempre a lápiz, utilizando distintos grosores y durezas para regruesar ciertas líneas, pudiendo utilizar varios colores para diferenciar, por ejemplo, los datos y las soluciones. Si se realizan explicaciones usar pluma o bolígrafo.
- Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralés, tableros, calculadora, etc.
- Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN DE LA PRUEBA

Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución.

Debe cuidarse la presentación.

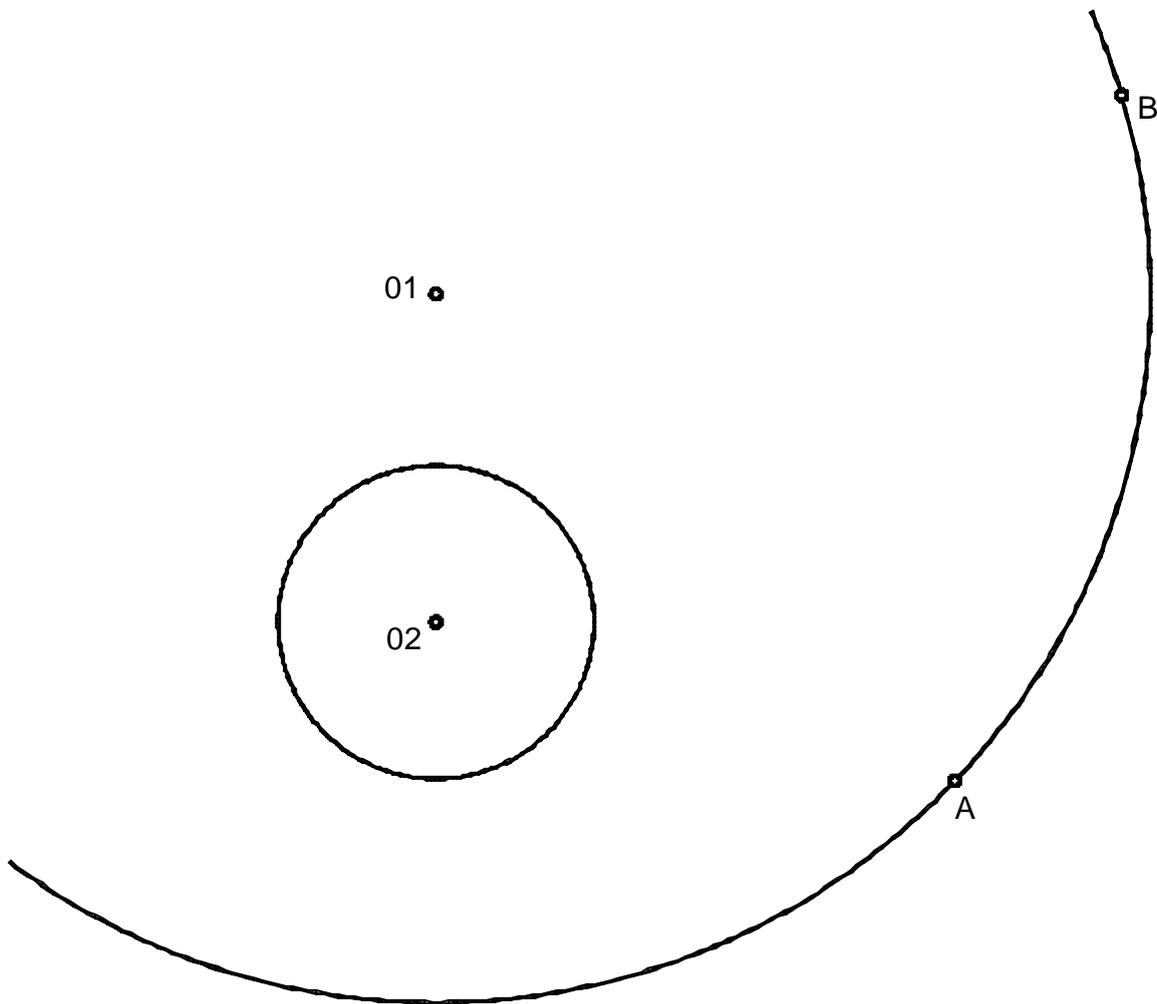
Escribir, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

OPCIÓN A

PARTE I : GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dadas las circunferencias de centros O_1 y O_2 hallar: los centros de homotecia directa e inversa de las mismas. Determinar los arcos homotéticos del BA de la circunferencia de centro O_1 . Dejar indicadas todas las construcciones auxiliares.



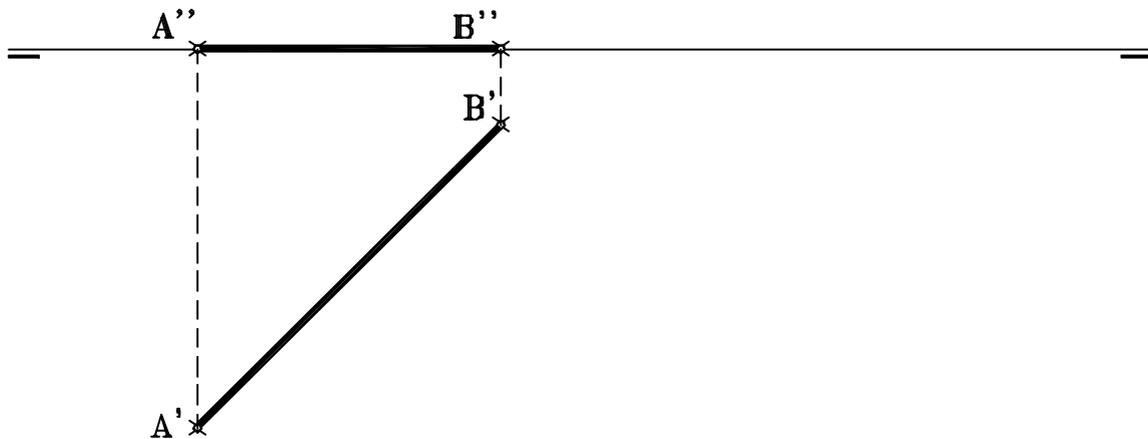
OPCIÓN A

PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

AB es arista de un cubo apoyado en el Plano Horizontal de Proyección y contenido en el primer diedro.

- 1.- Representar el poliedro por sus proyecciones diédricas.
- 2.- Hallar las proyecciones y verdadera magnitud de la sección que produce al cuerpo el plano proyectante que contiene a su centro y es perpendicular a su diagonal **AG**
(El vértice **G** es el opuesto al **A**)



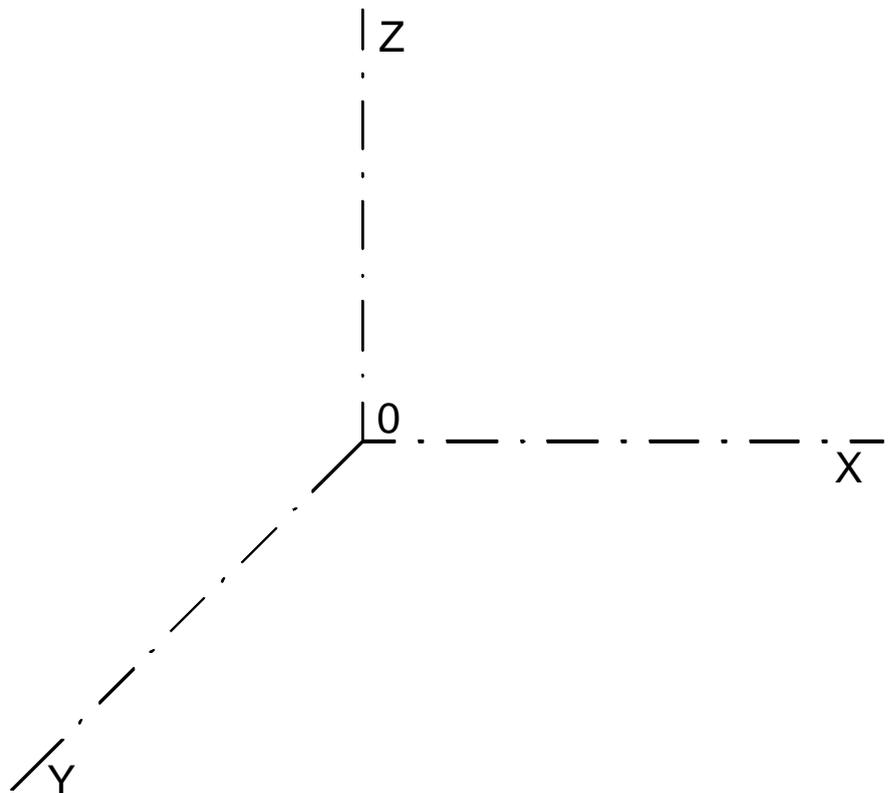
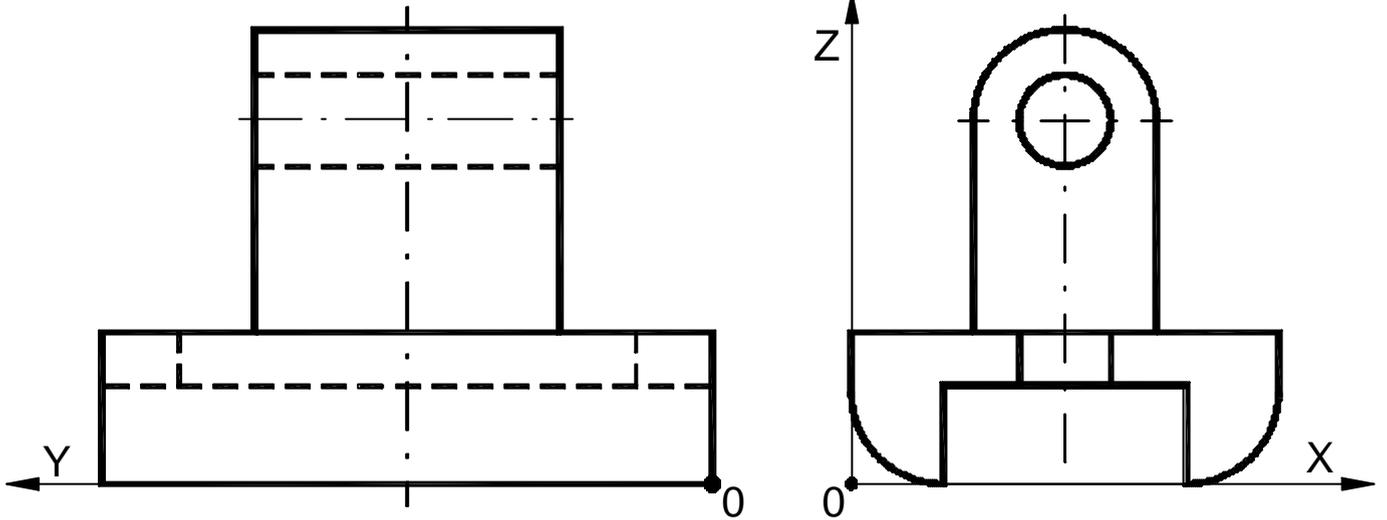
OPCIÓN A

PARTE III : REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan dibujar, a escala 1/1, la Perspectiva Caballera de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas de las vistas. Coeficiente de reducción 0.7.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto origen (O).



OPCIÓN A

PARTE IV : NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

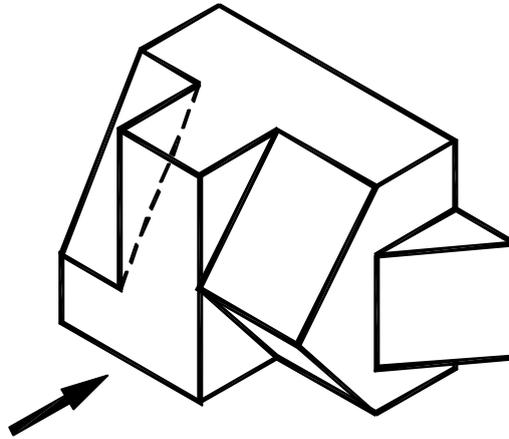
Calificación máxima: 2.5 puntos

Representar en el 1^{er} Diedro , el alzado, por donde indica la flecha, la planta y la vista lateral derecha.

Tomar las medidas del dibujo isométrico (sin coeficiente de reducción) y dibujar las vistas a escala 5:3. Dibujar también las aristas ocultas.

Dibujar la escala y contra escala gráfica utilizada para la representación de las vistas.

Acotar según normas

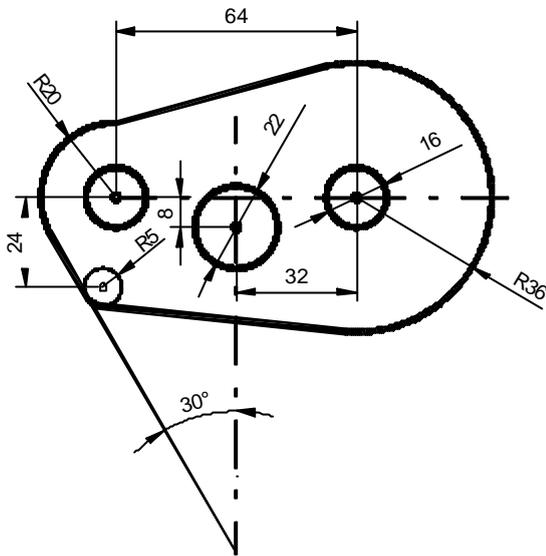


OPCIÓN B

PARTE I : GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Delinear a escala natural la pieza representada en el croquis adjunto, resolviendo gráficamente todas sus tangencias y dejando indicadas las construcciones auxiliares necesarias. Determinar los puntos de tangencia.

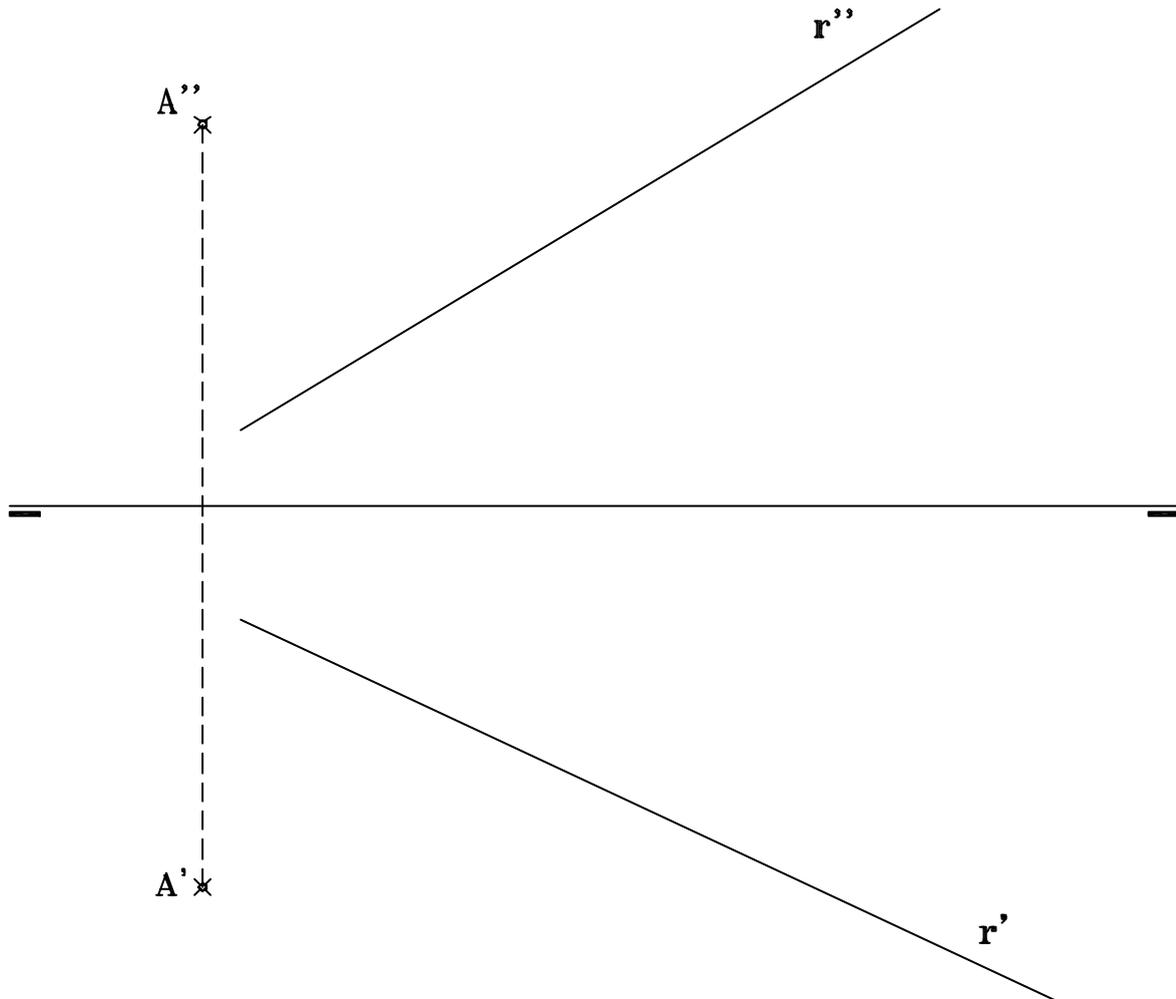


OPCIÓN B

PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Representar las proyecciones y determinar la verdadera magnitud de la mínima distancia entre el punto **A** y la recta **r** que se dan por sus proyecciones diédricas.



OPCIÓN B

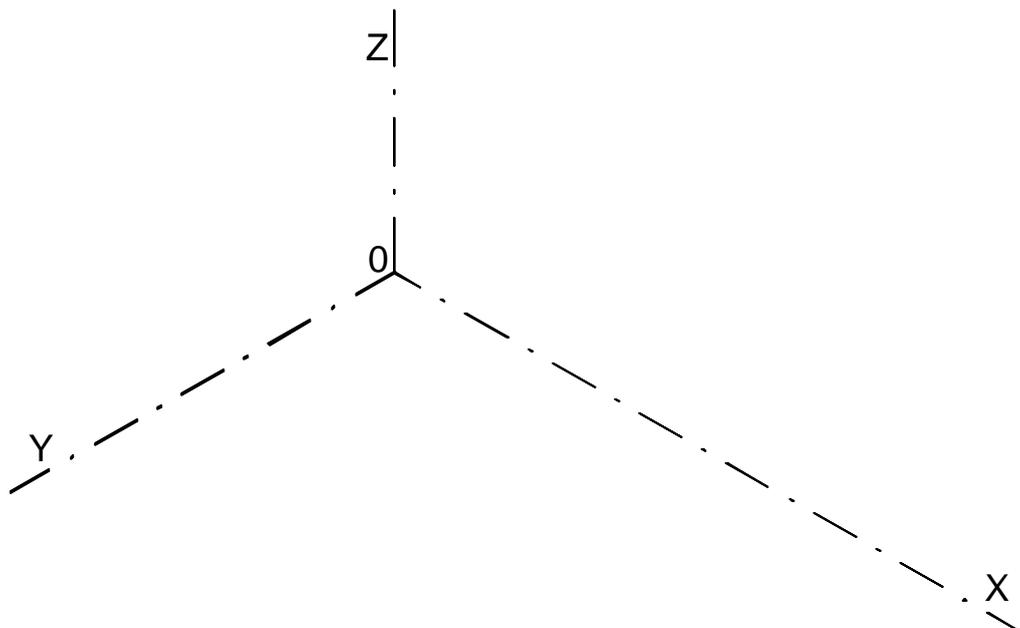
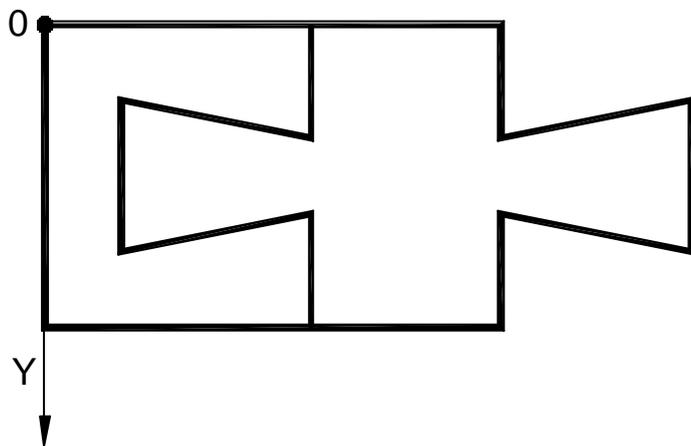
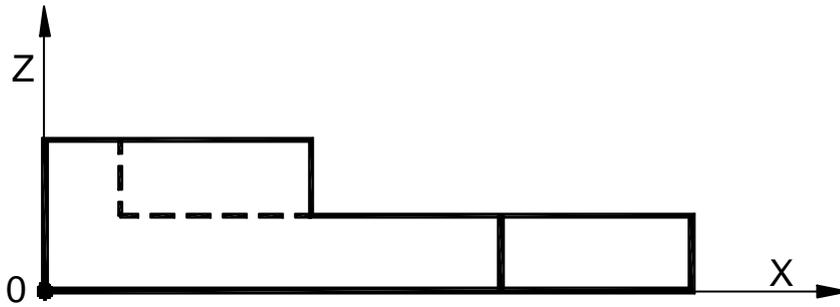
PARTE III : REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan dibujar, a escala 1/1, el dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto origen (O) que se indica.



OPCIÓN B

PARTE IV : NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Representar en el 1º diedro  el alzado, por donde indica la flecha, la planta y la vista lateral izquierda con un corte total por su plano de simetría.

Tomar las medidas del dibujo isométrico (sin coeficiente de reducción) y dibujar las vistas a escala 1:1. Dibujar también las aristas ocultas.

Acotar según normas.

